

# Règlements du classement de la FQU pour les tournois d'ultimate 4 contre 4

Fédération québécoise d'ultimate



Version adoptée le  
26 octobre 2008  
en assemblée générale

## 1. Responsabilités de la Fédération québécoise d'ultimate

- Afficher sur son site internet le classement de la FQU à jour.
- Conseiller les organisateurs de tournoi.
- Déléguer l'organisation du Championnat québécois d'ultimate 4 contre 4 (CQU4).
- Prendre des décisions en cas de litige.
- Annoncer le début de la période d'inscription d'un tournoi du circuit au moins 5 jours à l'avance aux associations régionales affiliées (ARA) et à tout organisme en faisant la demande.

## 2. Responsabilités des organisateurs de tournois

- Tenir le tournoi avant le 1<sup>er</sup> avril 2008.
- Établir des critères de sélection des équipes un mois avant le tournoi.
- Débuter la période d'inscription du tournoi au plus tôt 7 jours après que la FQU en soit informée.
- Si seize équipes ou plus participent au tournoi, le cas où *aucune équipe préclassée dans le top 8 ne fait partie du top 8 du classement final* doit être permis par le format de tournoi choisi.
- Respecter les règles de sécurité de la FQU (quand elles existeront).
- Utiliser les Règles du jeu de l'ultimate 4 contre 4 de la FQU en vigueur.
- Remettre à la FQU le classement final et complet des équipes de même que le top 3 (ou top 1 pour les tournois de série B) de l'esprit sportif voté par les équipes participantes.
- Compiler, dans un but de transparence et d'impartialité, les évaluations de l'esprit sportif des équipes en présence d'une personne externe au comité organisateur et ne jouant pas au tournoi.

Clause spéciale pour le tournoi Fun-E-Nuf d'Edmundston :

- D'une certaine façon, tous les tournois d'ultimate 4 contre 4 du Québec descendent du Fun-E-Nuf dont la première édition remonte à l'an 2000. Le Fun-E-Nuf, c'est l'ancêtre que l'on respecte. Il nous rappelle notre histoire et les origines de l'ultimate 4 contre 4. C'est pourquoi il fait partie du circuit québécois malgré qu'il est en terre néo-brunswickoise. Et c'est aussi pourquoi les règles du jeu du Fun-E-Nuf sont différentes de celles de la FQU.
- Les organisateurs du Fun-E-Nuf ont cependant la responsabilité de bien expliquer les différences entre leurs règles traditionnelles du jeu et celles de la FQU.

## 3. Responsabilités des équipes

- Il est suggéré que les joueurs et joueuses soient membres d'une ARA de la FQU. Ceci est obligatoire pour tous les joueurs qui participent au CQU4.
- S'inscrire eux-mêmes aux tournois en respectant les critères de sélection des tournois (réception du chèque, réputation d'esprit sportif, etc.).
- L'alignement : Pour cumuler des points au classement, une équipe doit utiliser le même nom et conserver un alignement de joueurs similaire de tournois en tournois.
- Tous les joueurs d'une équipe qui participe au CQU4 doivent avoir participé à au moins un tournoi avec cette équipe au cours de la saison.
- Honorer l'ultimate en respectant l'adversaire et les hôtes du tournoi en tout temps. Une équipe peut se voir attribuer un avertissement pour *manque d'esprit sportif*. Une récidive peut entraîner des résultats plus graves tels que la disqualification de l'équipe. Advenant le cas, la décision est prise par un comité choisi par la FQU et les ARA.

## 4. Le classement de la FQU

- La Fédération québécoise d'ultimate établit un classement des équipes qui participent aux tournois du circuit (voir section 6) selon le système de pointage par tournoi (voir section 5).
- Le résultat d'une équipe à un tournoi du circuit est le nombre de points obtenus selon sa position finale PLUS les points d'esprit sportif s'il y a lieu.
- La position finale d'une équipe qui ne termine pas un tournoi est égale à celle qu'elle aurait eue en perdant toutes ses parties non jouées. Un match ne peut être déclaré gagné sans qu'au moins une des deux équipes concernées n'ait signalé qu'elle est *prête à jouer* après le début du match tel que défini dans la section *VIII Amorcer ou reprendre le jeu des Règles du jeu de l'ultimate 4 contre 4 de la FQU*.
- Un bonus de 5 points est donné à l'équipe qui reçoit le prix de l'esprit sportif de même qu'à deux autres pour les tournois du Grand Chelem. Elles doivent être choisies par l'ensemble des équipes pour leur esprit sportif exemplaire (voir le tableau 2).
- Le nombre de points d'une équipe à la fin de la saison est la somme des trois meilleurs résultats.
- En cas d'égalité entre deux équipes au classement, on considère les résultats obtenus à chaque tournoi. Le classement est établi en comparant le meilleur résultat, puis le deuxième meilleur résultat, puis le troisième, etc. S'il y a toujours égalité, le classement est établi selon les résultats aux tournois du circuit où les équipes égales étaient présentes en commençant par le tournoi le plus récent.

## 5. Système de pointage des tournois

- Les tournois du circuit sont divisés en deux catégories : *Grand Chelem* et *Série B*. L'appartenance d'un tournoi à l'une ou à l'autre des catégories est proposée au début de l'automne par la FQU en accord avec les Associations régionales affiliées (ARA). Elle se fait selon les critères suivants : diversité géographique, force et historique du tournoi, nouveau tournoi.

Tournois	Force 2006-2007	Force 2007-2008	Handicap
Fun-E-nuF	11 / 20	8 / 20	9
Bye Bye	17 / 20	17 / 20	3
La Flotte	15 / 20	15 / 20	5
Coup de Foudre	14 / 20	19 / 20	1
Mars Attaque	16 / 20	18 / 20	2
La Virée	2 / 20	1 / 20	18
Montréal	-	-	20

- La force d'un tournoi X d'une saison Y est le nombre d'équipes parmi le top 20 du classement de la FQU de la saison Y qui ont participé au tournoi X. La force de chacun des tournois pour les deux dernières saisons est dans le tableau ci-dessus.  
*Exemple* : 15 équipes parmi le top 20 du classement de la FQU de la saison 2007-2008 ont participé au tournoi La Flotte, ainsi sa force est de 15 / 20 pour la saison 2007-2008. Les classements pour la saison 2006-2007 et 2007-2008 sont disponibles dans la section CQU4 du

site [www.fqu.ca](http://www.fqu.ca).

- Le système de pointage pour les tournois du Grand Chelem est le même que celui utilisé durant la saison 2007-2008 et est illustré dans le tableau 1. Seuls les tournois de Série B sont pondérés selon leur handicap.
- Le handicap d'un tournoi est calculé de la façon suivante :  
$$\text{Handicap} = 20 - (\text{Force maximale atteinte au cours des deux dernières années})$$
Les handicaps de chacun des tournois sont dans le tableau ci-haut. Le handicap représente, en quelque sorte, le nombre d'équipes parmi le top 20 québécois qui sont absentes à un tournoi.
- Une équipe qui termine en  $i^{\text{e}}$  position à un tournoi de Série B ayant un handicap  $h$  obtient le même nombre de points qu'une équipe qui termine en position  $i+h$  à un tournoi du Grand Chelem. Voir le tableau 1.

## 6. Tournois du circuit de la saison 2008-2009

Pour la saison 2008-2009, six (ou sept) tournois font partie du circuit de la FQU.

Tournois du Grand Chelem :

- Bye Bye, Trois-Rivières, 6 et 7 décembre 2008;
- La Flotte, Rimouski, 17 et 18 janvier 2009;
- Coup de foudre, Sherbrooke, 14 et 15 février 2009 (à confirmer);
- Mars Attaque, Québec, 28 et 29 mars 2009.

Tournois de Série B :

- Fun-E-nuF, Edmundston, 15 et 16 novembre 2008;
- La Virée, Saguenay, février ou mars 2009;
- Montréal, à confirmer.

## 7. Championnats québécois d'ultimate 4 vs 4 (CQU4)

- En mars, la Fédération québécoise d'ultimate invite les 8 premières équipes au classement à participer au Championnat québécois d'ultimate 4 vs 4 (CQU4).
- Le CQU4 a lieu à la première, deuxième ou troisième fin de semaine d'avril.

Tableau 1. Points par tournoi selon la position

Position				Points
Fun-E-nuF	La Viree	Montreal	Grand Chelem	
-- Handicap 9 --			1	73
			2	66
			3	60
			4	54
			5	49
			6	44
			7	40
			8	36
			9	33
1		-- Handicap 18 --	10	30
			11	27
			12	24
			13	22
			14	20
			15	18
			16	16
			17	15
			18	14
			19	13
2	3	-- Handicap 20 --	20	12
			21	11
			22	10
			23	9
3	4	1	24	8
			25	7
4	5	2	26	6
			27	5
5	6	3	28	4
			29	3
6	7	4	30	2
			31	1
7	8	5	32	0
8	9	6		
9	10	7		
10	11	8		
11	12	9		
12	13	10		
13	14	11		
14	15	12		

Tableau 2. Points d'esprit sportif

Position		Points
Serie B	Grand Chelem	
	1	5
	2	5
1	3	5